http://www.photoshoplayer.com/intermediate/creating-color-fringes-in-simple-texts/

### Kleurige franje tekst effect voor een eenvoudige tekst



Nodig: groen ruimte structuur:

- 1. Nieuw document : breedte = 600 px ; hoogte = 340 px ; witte achtergrond.
- 2. Selecteer het Verloopgereedschap:
- 3. Radiaal Verloop trekken op de achtergrond vanuit het midden van het canvas naar onderaan links



4. Open onderstaande afbeelding; kopieer en plak ze op je nieuwe werk document.



5. Wijzig laagmodus in Zwak licht.



6. Tekst intypen; gebruikt lettertype is 'Franklin Gothic Heavy'; kleur = #33FFCC.

|  | 0                  | 41 X                                                     |  |  |  |
|--|--------------------|----------------------------------------------------------|--|--|--|
|  | CHARACTER          | PARAGRAPH *                                              |  |  |  |
|  | Franklin Goth      | ic He 👻 Regular 👻                                        |  |  |  |
|  | T 210 px           | ▼ 🔏 2653.17 px ▼                                         |  |  |  |
|  | A <u></u> v 0      | ▼ A¥ 10 ▼                                                |  |  |  |
|  | <b>IT</b> 100%     | <b>1</b> 90%                                             |  |  |  |
|  | <u>A</u> ª 1296 px | Color:                                                   |  |  |  |
|  | TTT                | T Tr T <sup>1</sup> T <sub>1</sub> <u>T</u> <del>T</del> |  |  |  |
|  | English: UK        | → aa Strong      →                                       |  |  |  |
|  |                    |                                                          |  |  |  |
|  |                    |                                                          |  |  |  |
|  |                    |                                                          |  |  |  |
|  |                    |                                                          |  |  |  |
|  |                    |                                                          |  |  |  |

- 7. Geef je tekstlaag volgende laagstijlen:
- \* Slag schaduw

|                                       | - Drop Shadow        |                      |
|---------------------------------------|----------------------|----------------------|
|                                       | Blend Mode: Multiply | × 100                |
|                                       | Opacity:             | %                    |
|                                       | Angle: 120           | ° 🔽 Use Global Light |
|                                       | Distance:            | 13 PX                |
|                                       | Spread: 🗋            | 0 %                  |
| 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | Size: 0              | 5 px                 |
|                                       |                      |                      |
|                                       |                      |                      |
|                                       |                      |                      |
|                                       |                      |                      |

# \* Schuine kant en Reliëf

|     |     | Bevel and Embo                                 | 055              |                   |        |
|-----|-----|------------------------------------------------|------------------|-------------------|--------|
|     |     | Style:                                         | Inner Bevel      | •                 |        |
| 200 | 1.1 | Technique:                                     | Smooth 💌         |                   |        |
|     |     | C> Depth:                                      | -0-              | 93                | %      |
|     |     | C> Direction:                                  | 🔿 Up ( Dov       | wn                |        |
|     |     | Size:                                          | 0                | 4                 | px     |
|     |     | Soften:                                        | 0                | 0                 | px     |
|     |     | - Shading<br>Angle:                            | (*) 120<br>V Use | o<br>Global Light |        |
|     |     | Altitude:<br>Gloss Contour:<br>Highlight Mode: | 30               | •<br>.nti-aliased |        |
|     |     | Opacity:                                       |                  | 75                | 96     |
|     |     | Shadow Mode:                                   | Multiply         | - 10              | 006666 |
|     |     | Copacity:                                      | -                | 100               | 96     |

# \* Contour



\* Verloopbedekking met een Ruis verloop en modus = Kleur

|     | Gradient Overlay<br>Gradient<br>Blend Mode: Color<br>© Opacity:<br>Gradient:<br>Gradient:<br>Style: Linear<br>© VAlign with Layer |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| RAD | Angle:<br>Scale:<br>Scale:<br>Gradent Type: Nose<br>Roughnest: 97 %                                                               |
|     | t: Color Hober Rule Colors<br>Control Colors<br>Control Colors<br>Add Transparency<br>Randomize                                   |

\* zet voor die tekstlaag de laagmodus op Zwak licht.



- 8. Dupliceer de tekstlaag.
- 9. Modus voor die kopie laag is Fel licht.



- 10. Dupliceer deze kopie tekstlaag nog eens.
- 11. Verwijder de laagstijlen van deze laag.



12. Voor deze kopie laag geef je nu onderstaande laagstijlen:

# \* Schuine kant en Reliëf : stijl = Reliëf

| Bevel and Emboss         |       |
|--------------------------|-------|
| Style: Emboss            |       |
| Technique: Smooth +      |       |
| Depth:                   | %     |
| Direction:  Up  Down     |       |
| ⇒ Size: -() 21           | px    |
| Soften: 0                | px    |
| Angle: 120 °             |       |
| Altitude:                |       |
| Gloss Contourt           |       |
| Highlight Mode: Screen 👻 |       |
| Opacity:                 | %     |
| Shadow Mode: Multiply -  | 06666 |
| Opacity: 75              | %     |

### \* Contour



13. Wijzig laagmodus in Zwak licht.



Klaar! Hieronder nog eens het eindresultaat:

